

presented by arrows 矢祭 YASAI  
～モバイルeスポーツの旬を味わえ～  
大会ルール

1 使用タイトル及びバージョン	1
2 大会形式	1
3 試合中のゲーム接続切れ対応	1
4 カスタムルーム設定	2
5 大会参加チームについて	2
6 本大会ルール内容の変更	2
7 お問い合わせ先	2

## 1 使用タイトル及びバージョン

- 「presented by arrows 矢祭 YASAI～モバイルeスポーツの旬を味わえ～」(以下、本大会)では、「PUBG MOBILE」の最新バージョンを使用し大会を実施します。
  - 本大会は、ディスプレイサイズ7インチ未満のスマートフォンでの参加を想定した大会です。(参加者の皆様が楽しく公平にプレイできるようタブレットでのご参加はご遠慮ください。)

## 2 大会形式

- シングルエリミネーション方式のBO1(1試合先取)トーナメント形式で行います。
- 抽選により作成された最大8チームが大会参加可能です。
- トーナメントの組み合わせは、大会運営がランダムに決定します。
- モードは「TDM」を使用します。
- 試合は全て「SQUAD」で行います。
- 大会で使用するサーバーは「KRJP」サーバーです。
- 大会で使用するルームはカスタムルームを使用します。
  - カスタムルームは大会運営が作成を行います。
- 時間制限終了後スコアが同点だった場合は下記のタイブレークを①～④の順で用いる。
  - ①各選手のキル数を比較し、最大キル数を持つ選手のいるチームを勝利とする。
  - ②各選手のアシストを比較し、最大アシスト数を持つ選手のいるチームを勝利とする。
  - ③各選手のK/Dを比較し、最大K/D数を持つ選手のいるチームを勝利とする。
  - ④大会運営が指定したチームを勝利とする。

## 3 試合中のゲーム接続切れ対応

- ゲーム開始から30秒以内、もしくは最初のキルが発生する前、またはその両方を満たす条件下で大会運営が選手の接続切れを確認できた場合は再試合を行います。

- ゲーム開始から30秒後、選手が接続切断された場合については再接続を試み、復帰できた際は試合への参加が可能です。
- 大会運営が操作する観戦端末が接続切断された場合は、大会運営の判断に基づき再試合を行う場合がございます。

## 4 カスタムルーム設定

- マップは「Warehouse」を使用します。
- モードは「TPP」を使用します。※TPP/FPP視点切り替え機能の使用は認められません。
- カスタムルール詳細設定のエイムアシストは無効とします。
- その他の設定項目は全てデフォルトが使用されます。

## 5 大会参加チームについて

- 大会サイト( <https://arrows-cup.j-cg.com> )の右上の「ログイン」を押して、新規登録またはログインをする。
- 大会サイトの右上アイコンメニューから「大会参加設定」の選手情報を設定する。
- 大会サイトの上部にある「エントリー」を押してエントリーを行う。
  - チームでの参加を希望する場合には、チームに入れたい選手のJCGユーザーIDを入力する。  
※大会サイトにログイン歴のあるJCGユーザーIDが対象
- 大会当日のチェックイン時間に、大会サイト上部の「チェックイン」を押して、チェックインを行う。(チェックインは出欠確認となり、行わなかった場合は自動的に出場キャンセル扱いとなる。)
- 大会参加チームは抽選にて決定する。
  - 最大8チームに満たない場合でも、抽選によりメンバーが4名に満たない場合、落選となることがあります。
  - グループでエントリーした場合でも、抽選により同じチームにならないことや、グループ内で当選者と落選者が発生することがあります。
- 大会途中に出場できるメンバーが4名未満になった場合には敗退とする場合がある。

## 6 本大会ルール内容の変更

- 本大会ルール内容は予告なく随時改定することができるものとします。本大会ルール改定後に参加を継続した時点で、本大会ルールの当該改定に同意したものとみなします。

## 7 お問い合わせ先

- 大会についてのお問い合わせは大会運営までへご連絡ください。
- お問い合わせ:<https://help.j-cg.com/faq>

## 附則

- 2020年7月31日:以下の通り更新しました。
  - 2 大会形式
    - 更新前:抽選により選出された8チームが大会参加可能です。
    - 更新後:抽選により作成された最大8チームが大会参加可能です。
  - 5 大会参加チームについて
    - 更新前:大会参加チームは抽選にて決定する。
    - 更新後:大会参加チームは抽選にて決定する。
      - 最大8チームに満たない場合でも、抽選によりメンバーが4名に満たない場合、落選となることがあります。
      - グループでエントリーした場合でも、抽選により同じチームにならないことや、グループ内で当選者と落選者が発生することがあります。